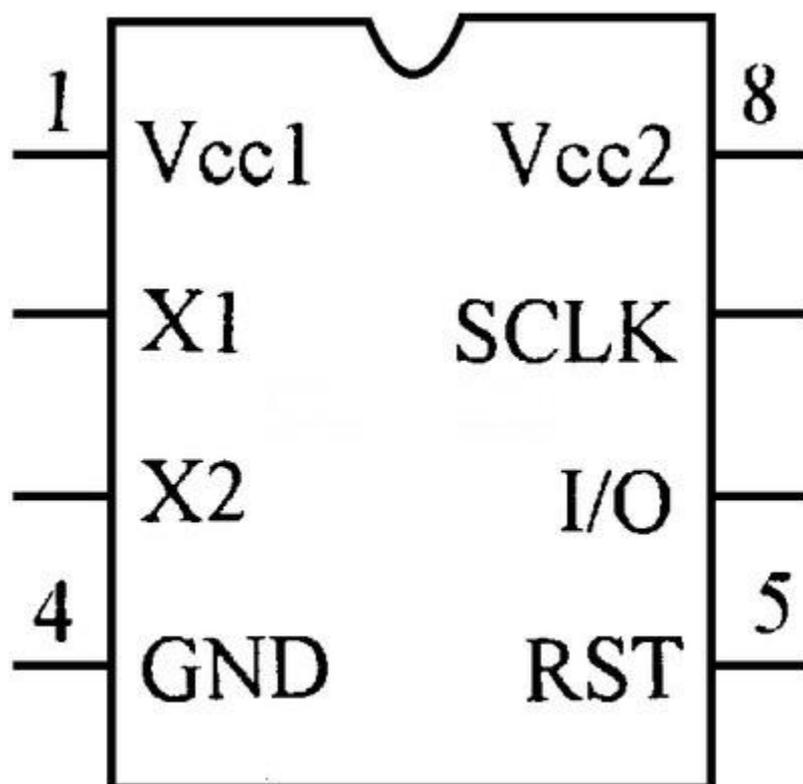


DS1302 是美国 DALLAS 公司推出的一种高性能、低功耗的实时时钟芯片，附加 31 字节静态 RAM，采用 SPI 三线接口与 CPU 进行同步通信，并可采用突发方式一次传送多个字节的时钟信号和 RAM 数据。实时时钟可提供秒、分、时日、星期、月和年，一个月小与 31 天时可以自动调整，且具有闰年补偿功能。

工作电压宽达 2.5~5.5V。采用双电源供电（主电源和备用电源），可设置备用电源充电方式，提供了对后背电源进行涓细电流充电的能力。

### 1. 管脚图：



Vcc1: 主电源; Vcc2: 备份电源。当  $V_{cc2} > V_{cc1} + 0.3V$  时，由 Vcc2 向 DS1302 供电；当  $V_{cc2} < V_{cc1}$  时，由 Vcc1 向 DS1302 供电。

SCLK: 串行时钟输入。控制数据的输入与输出。

I/O: 三线接口时的双向数据线。

CE: 输入信号。在读、写数据期间，必须为高；该引脚有两个功能：第一、开始控制字访问移位寄存器的控制逻辑；第二、CE 提供结束单字节或多字节数据传输的方法。

### 2. 寄存器：

读寄存器	写寄存器	BIT 7	BIT 6	BIT 5	BIT 4	BIT 3	BIT 2	BIT 1	BIT 0	范围
81h	80h	CH	10 秒			秒				00-59
83h	82h		10分			分				00-59
85h	84h	12/24	0	10 AM/PM	时	时				1-12/0-23
87h	86h	0	0	10 日		日				1-31
89h	88h	0	0	0	10 月	月				1-12
8Bh	8Ah	0	0	0	0	0	周日			1-7
8Dh	8Ch	10 年			年					00-99
8Fh	8Eh	WP	0	0	0	0	0	0	0	—

DS1302 有关日历、时间的寄存器共有 12 个，其中有 7 个寄存器（读时 81h~8Dh，写时 80h~8Ch）存放的数据格式为 BCD 码形式。

小时寄存器（85h、84h）的位 7 用于定义 DS1302 是运行于 12 小时模式还是 24 小时模式。当为高时，选择 12 小时模式，且位 5 是为 1 时，表示 PM；在 24 小时模式时，位 5 是第二个 10 小时位。

秒寄存器（81h、80h）的位 7 定义为时钟暂停标志（CH）。当该位置为 1 时，时钟振荡器停止，DS1302 处于低功耗状态；当该位置为 0 时，时钟开始运行。

控制寄存器（8Fh、8Eh）的位 7 是写保护位（WP），其它 7 位均置为 0。在任何的对时钟和 RAM 的写操作之前，WP 位必须为 0。

当 WP 位为 1 时，写保护位防止对任一寄存器的写操作。

### 3. 时序图：

DS1302 是 SPI 总线驱动方式。它不仅要向寄存器写入控制字，还需要读取相应寄存器的数据。要想与 DS1302 通信，首先要先了解 DS1302 的控制字。

控制字：

7	6	5	4	3	2	1	0
1	RAM	A4	A3	A2	A1	A0	RD
	$\overline{CK}$						$\overline{WR}$

控制字的最高有效位（位 7）必须是逻辑 1，如果它为 0，则不能把数据写入到 DS1302 中。

位 6：如果为 0，则表示存取日历时钟数据；为 1 表示存取 RAM 数据；

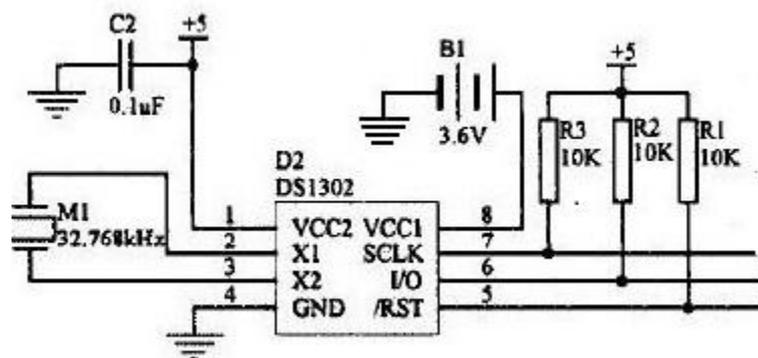
位 5 至位 1（A4~A0）：指示操作单元的地址；

位 0（最低有效位）：如为 0，表示要进行写操作；为 1 表示进行读操作。



控制字总是从最低位开始输出。在控制字指令输入后的下一个 SCLK 时钟的上升沿时，数据被写入 DS1302，数据输入从最低位（0 位）开始。同样，在紧跟 8 位的控制字指令后的下一个 SCLK 脉冲的下降沿，读出 DS1302 的数据，读出的数据也是从最低位到最高位。

### 3. 原理图：



### 4. 程序控制：

```

/* (Ds1302+LCD1602) */
#include<reg52.h>
#include<intrins.h>
sbit DS1302_CLK=P1^1;
sbit DS1302_I0=P1^0;
sbit DS1302_RST=P1^2;

```

```

sbit lcden=P2^2;
sbit lcdrw=P2^1;
sbit lcdrs=P2^0;

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define RS_CLR lcdrs=0
#define RS_SET lcdrs=1

#define RW_CLR lcdrw=0
#define RW_SET lcdrw=1

#define EN_CLR lcden=0
#define EN_SET lcden=1

#define DataPort P2

unsigned char second, minute, hour, week, day, month, year;
unsigned char table[]="0123456789";
//unsigned char table1[]="          ";
unsigned char table2[]="          ";
unsigned char table3[]="Time: ";
unsigned char table4[]="Date: ";
unsigned int time[]={
0x13, 0x05, 0x18, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00
};
uchar num, count, date, shi;

```

```
unsigned char receive[3]={0xff, 0xff, 0xff};
unsigned char ComBuf[3]={0x02, 0x90, 0x08};
```

```
void delay(uint z)
{
    uint x,y;
    for(x=z;x>0;x--)
        for(y=110;y>0;y--);
}
```

```
void DelayUs2x(unsigned char t)
{
    while(--t);
}
```

```
/*-----
mS 延时函数，含有输入参数 unsigned char t，无返回值
unsigned char 是定义无符号字符变量，其值的范围是
0~255 这里使用晶振 12M，精确延时请使用汇编
-----*/
```

```
void DelayMs(unsigned char t)
{
    while(t--)
    {
        //大致延时 1mS
        DelayUs2x(245);
        DelayUs2x(245);
    }
}
```

```

}
//向 DS1302 送一个字节//
void InputByte(unsigned char byte1)
{
    char i;
    for(i=8;i>0;i--)
    {
        DS1302_IO=(bit) (byte1&0x01);
        DS1302_CLK=1;
        _nop_();
        DS1302_CLK=0;
        byte1>>=1;
    }
    return;
}
//读 DS1302 一个字节//
unsigned char outputbyte(void)
{
    unsigned char i;
    unsigned char ucdat=0;
    for(i=8;i>0;i--)
    {
        DS1302_IO=1;
        ucdat>>=1;
        if(DS1302_IO)ucdat|=0x80;
        DS1302_CLK=1;
        _nop_();
        DS1302_CLK=0;
    }
}

```

```

        return(ucdat);
    }
    //向 DS1302 某地址写一个字节数据//
    void write_ds1302(unsigned char addr,unsigned char TDat)
    {
        DS1302_RST=0;
        _nop_();
        DS1302_CLK=0;
        _nop_();
        DS1302_RST=1;
        InputByte(addr);
        _nop_();
        InputByte(TDat);
        DS1302_CLK=1;
        _nop_();
        DS1302_RST=0;
    }
    //读 DS1302 地址子程序//
    unsigned char read_ds1302(unsigned char addr)
    {
        unsigned char timedata;
        DS1302_RST=0;
        _nop_();
        DS1302_CLK=0;
        _nop_();
        DS1302_RST=1;
        InputByte(addr);
        timedata=outputbyte();
    }

```

```

    DS1302_CLK=1;
    _nop_();
    DS1302_RST=0;
    return(timedata);
}
//DS1302 的初始化//
void initial_ds1302()
{
    write_ds1302(0x8e, 0x00); //写保护寄存器
    write_ds1302(0x8c, time[0]); //年
    write_ds1302(0x88, time[1]); //月
    write_ds1302(0x86, time[2]); //日
    write_ds1302(0x8A, time[3]); //星期
    write_ds1302(0x84, time[4]); //时
    write_ds1302(0x82, time[5]); //分
    write_ds1302(0x80, time[6]); //秒
    write_ds1302(0x8e, 0x80); //写保护寄存器
}
//读 DS1302 时间//
void read_time()
{
    second=read_ds1302(0x81);
    minute=read_ds1302(0x83);
    hour=read_ds1302(0x85);
    week=read_ds1302(0x8B);
    day=read_ds1302(0x87);
    month=read_ds1302(0x89);
    year=read_ds1302(0x8d);
}

```

```
}

//液晶显示程序//
void write_com(uchar com)//写指令//
{
    lcdrs=0;
    lcdrw=0;
    P0=com;
    delay(5);
    lcden=1;
    delay(5);
    lcden=0;
}
void write_data(uchar date) //写数据//
{
    lcdrs=1;
    lcdrw=0;
    P0=date;
    delay(5);
    lcden=1;
    delay(5);
    lcden=0;
}
void init()
{

    lcden=0;
    write_com(0x38); //置初值//
    write_com(0x0c);
```

```
    write_com(0x06);
    write_com(0x81);
}
void Display(void)
{
    num=0;
    count=0;
    for(date=0;date<6;date++)
    {
        write_data(table3[date]);
    }
    //write_com(0x81);
    write_data(table[hour/16]);    //写第 1 行数据//
    write_data(table[hour%16]);
    write_data(':');

    write_data(table[minute/16]);
    write_data(table[minute%16]);
    write_data(':');

    write_data(table[second/16]);
    write_data(table[second%16]);
    //write_com(0x01);
    write_com(0x80+0x41);
    for(shi=0;shi<6;shi++)
    {
        write_data(table4[shi]);
    }
    write_data(table[year/16]);
```

```

write_data(table[year%16]);
write_data(' ');
write_data(table[month/16]);
write_data(table[month%16]);
write_data(' ');
write_data(table[day/16]);
write_data(table[day%16]);

write_com(0x80);
for(count=0;count<16;count++);
{
    write_data(table2[count]);
}
}

/*-----
                判忙函数
-----*/

bit LCD_Check_Busy(void)
{
DataPort= 0xFF;
RS_CLR;
RW_SET;
EN_CLR;
_nop_();
EN_SET;
return (bit) (DataPort & 0x80);
}

/*-----

```

### 写入命令函数

```
-----*/  
void LCD_Write_Com(unsigned char com)  
{  
while(LCD_Check_Busy()); //忙则等待  
RS_CLR;  
RW_CLR;  
EN_SET;  
DataPort= com;  
_nop_();  
EN_CLR;  
}  
/*-----
```

### 写入数据函数

```
-----*/  
void LCD_Write_Data(unsigned char Data)  
{  
while(LCD_Check_Busy()); //忙则等待  
RS_SET;  
RW_CLR;  
EN_SET;  
DataPort= Data;  
_nop_();  
EN_CLR;  
}  
/*-----
```

### 清屏函数

```
-----*/
```

```

void LCD_Clear(void)
{
LCD_Write_Com(0x01);
DelayMs(5);
}
/*-----
                写入字符串函数
-----*/

void LCD_Write_String(unsigned char x, unsigned char y, unsigned char
*s)
{
if (y == 0)
{
LCD_Write_Com(0x80 + x);    //表示第一行
}
else
{
LCD_Write_Com(0xC0 + x);    //表示第二行
}
while (*s)
{
LCD_Write_Data(*s);
s++;
}
}
/*-----
                写入字符函数
-----*/

```

```

void LCD_Write_Char(unsigned char x,unsigned char y,unsigned char
Data)
{
if (y == 0)
{
LCD_Write_Com(0x80 + x);
}
else
{
LCD_Write_Com(0xC0 + x);
}
LCD_Write_Data( Data);
}

```

/\*-----\*/

初始化函数

-----\*/

```

void LCD_Init(void)
{
LCD_Write_Com(0x38); /*显示模式设置*/
DelayMs(5);
LCD_Write_Com(0x38);
DelayMs(5);
LCD_Write_Com(0x38);
DelayMs(5);
LCD_Write_Com(0x38);
LCD_Write_Com(0x08); /*显示关闭*/
LCD_Write_Com(0x01); /*显示清屏*/
LCD_Write_Com(0x06); /*显示光标移动设置*/
DelayMs(5);
}

```

```
    LCD_Write_Com(0x0C);    /*显示开及光标设置*/
}

void lcdxxmain(void)
{

    LCD_Write_Char(7, 0, '0');
    LCD_Write_Char(8, 0, '0');
    LCD_Write_String(1, 1, "cumt j1b201");

}

void lcdshizhongmain(void)
{

    read_time();
    Display();

}

void main(void)
{
    int i, j;
    initial_ds1302();
    init();
    while(1)
    {
        for(i=0; i<100; i++)
        {
```

```
        lcdshizhongmain();
    }
    LCD_Init();
    LCD_Clear();//清屏
for(j=0;j<10000;j++)
{
    lcdxxmain();
}
}
```